

**Universidades Lusíada**

Silveira, Paulo António Enes, 1955-

**Aprender a melhor programar computadores :  
com métodos e ferramentas que permitem  
conceber, executar e testar programas : casos de  
programação interactiva e recursiva**

<http://hdl.handle.net/11067/6021>

<https://doi.org/10.34628/0zy6-we77>

**Metadata**

<b>Issue Date</b>	2021
<b>Publisher</b>	Universidade Lusíada
<b>Type</b>	article
<b>Peer Reviewed</b>	yes
<b>Collections</b>	[ULL-FCEE] LEE, n. 30 (2021)

This page was automatically generated in 2021-12-08T06:52:29Z with  
information provided by the Repository

# Lusíada

Série II, n.º 30 (2021)

**Economia & Empresa**

Universidade Lusíada Editora  
Lisboa • 2021

